



GAME ON

Ausgabe 1

Das C64-Spielemagazin auf Diskette

Für nur **DM 7,50** Unverbindliche Preisempfehlung

ON

WASTELANDS

Der Sieger des
50.000 DM-Wettbewerbs

JUNGLE PATROL

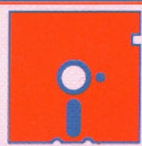
Spannende Action im
tiefsten Dschungel

ACIA

Heißer Spielespaß
für kalte Tage!

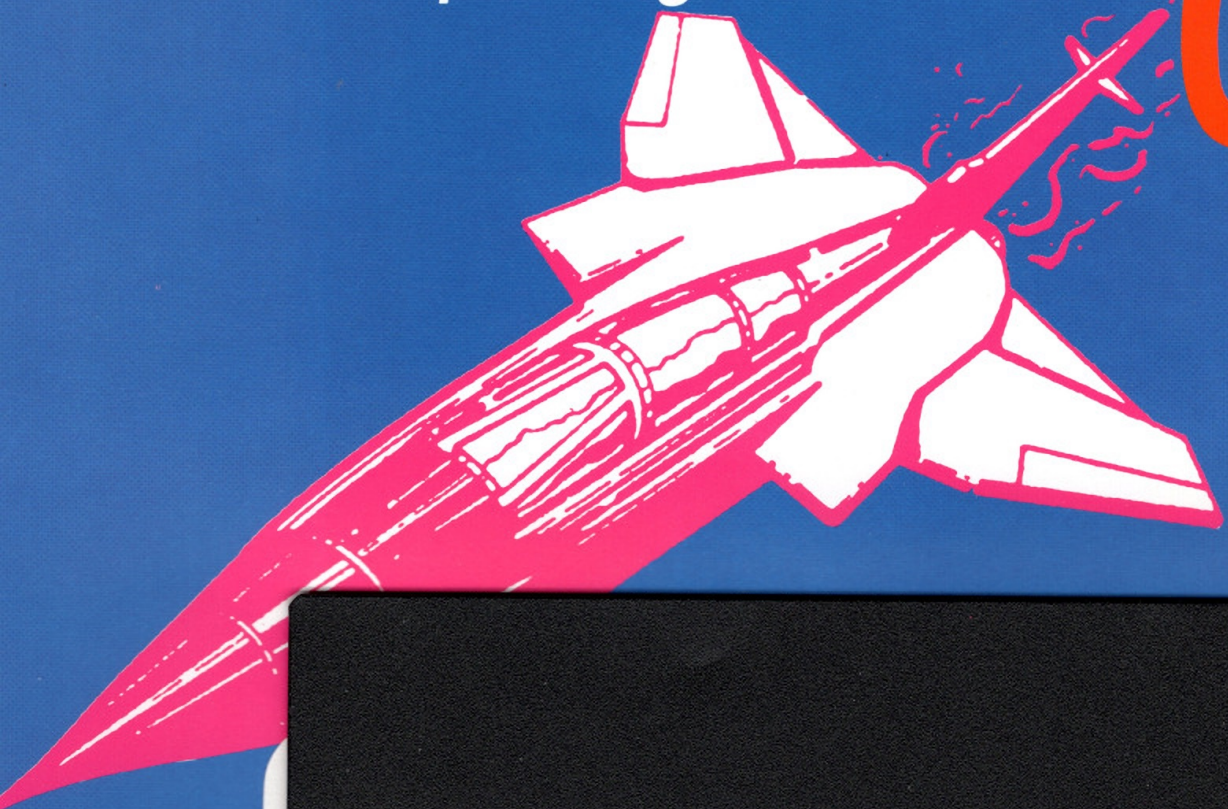


CRACKER BERICHTEN IN „MAGIC NEWS“



GAME ON

Das C64-Spielemagazin auf Diskette



BEDIENUNGSANLEITUNG

1. Laden:

Legen Sie die Vorderseite der Diskette ein und geben Sie LOAD***,8,1 ein und drücken Sie die Taste »RETURN«. Schalten Sie vor dem Laden sämtliche Peripheriegeräte wie Drucker oder Zweitlaufwerke aus.

2. Auswählen:

Im Hauptmenü wählen Sie die Rubrik, die Sie lesen wollen, mit den Tasten »F1« und »F3« an. Drücken Sie dann »RETURN«. Zusätzlich stehen Ihnen folgende Tasten zur Verfügung:

Mit »F6« gelangen Sie in ein Parametermenü, in dem Sie die Farben anpassen und Drucker- und Farbparameter von Diskette laden bzw. auf Diskette abspeichern können. Auch können Sie hier das Druckeranpassungsprogramm laden und starten.

Mit »F8« verlassen Sie das Hauptprogramm.

Mit der Taste »SPACE« gelangen Sie zu einem Hilfstext, der Ihnen kurz die Tastenbelegung zeigt.

3. Blättern:

In einer Rubrik blättern Sie mit den Tasten »F1« eine Seite vorwärts und mit »F3« zurück.

Durch Drücken der Taste »F5« erhalten Sie einen Grafikausdruck des Bildschirminhaltes, wenn Sie vorher die Diskette an Ihren individuellen Drucker angepaßt haben. Näheres unter „Drucken“.

4. Drucken:

Zum Drucken der Seiten müssen Sie vorher eine Druckeranpassung vornehmen. Dieser Vorgang ist nur einmal notwendig, da die von Ihnen eingestellten Druckerparameter im Parametermenü auf Diskette abgespeichert werden können und bei jedem Neustart der GAME ON automatisch eingeladen werden.

Die Druckeranpassung ist ein extra Programm, das sich selbst erklärt und am Ende die GAME ON wieder startet. Die Parameter Ihres Druckers entnehmen Sie bitte Ihrem Druckerhandbuch. Ein Ausdruck ist nur mit einem grafikfähigen Drucker möglich.

5. Spielen:

Im Game-Menü können Sie sich mit den Tasten »F1« und »F3« genau wie im Hauptmenü ein Programm aussuchen und, nachdem Sie die Diskette gewendet haben, mit »RETURN« laden und starten. Die Beschreibungen der Programme finden Sie wie immer in den dafür vorgesehenen Rubriken.

Achtung C64 II-Besitzer:

Bei Ihrer C64-Version kann es innerhalb der ersten 5 Minuten zu Abstürzen kommen!

Bei Ladeproblemen...

Treten beim Laden Schwierigkeiten auf, probieren Sie die Diskette bitte auf einem anderen C64. Funktioniert diese dann noch immer nicht, bitte an unseren Verlag zurückschicken.

Wir werden umgehend eine Ersatzdiskette zusenden.
(Absenderangabe bitte nicht vergessen!)

IMPRESSUM GAME ON

Verlag:

CP Verlag GmbH
Innere Cramer-Klett-Straße 6, 8500 Nürnberg 1
Telefon 0911/5325-0, Telex 529325
Telefax 0911/5325-197

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

Software:

Alexander Wiederhold
Rolf Zwanziger

Vertrieb und Anzeigenverwaltung:

Gang Verlag GmbH (Adresse wie oben)

Anzeigenkontakt:

Dieter G. Uebler, Telefon 0911/5325-210

Abonnements-Bestellungen:

CP Verlag GmbH, Vertriebsservice
Innere Cramer-Klett-Straße 6, 8500 Nürnberg 1
Telefon 0911/5325-179

„GAME ON“ kostet im Abonnement jährlich DM 75,- für 12 Ausgaben einschl. 14% MwSt. und Zustellgebühr innerhalb der Bundesrepublik Deutschland. Bei Nichtbelieferung ohne Verschulden des Verlags infolge von Störungen des Arbeitsfriedens bestehen keine Ansprüche an den Verlag.

Bankverbindung:

Post giro Nürnberg 90393-852, BLZ 76010085

Antwort auf technische Fragen durch:

CP Verlag GmbH, Redaktion
Guldauner Straße 13, 8501 Schwarzenbruck
Telefon 09128/13715. Die aktuellen Zeiten entnehmen Sie bitte der Rubrik „Intern“ auf der Diskette.

Druck:

U. E. Sebald Druck und Verlag GmbH, Nürnberg
Kopieren oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Genehmigung durch den Verlag zulässig.

ATARI[®] ST

Laß' krachen, Drachen...

... mit ATARI geh'n die stärksten Sachen.



ATARI ST/STE Computer.
Maßgeschneidert für Leute, die echt Spaß mit einem
Superschlitten von Computer haben wollen.

Zisch ... Fauch ...
Computertechnologie – erlebnisstark.

Superschnell – superstark.
68000 CPU/8 MHz. Arbeitsspeicher
1 MB RAM. MIDI-Interface für Synthesizer.
Superfarben. Beim STE: Palette
bis 4096 Farben. Dazu 8-Bit-Stereo-
sound. Anschluß für externes GEN-
LOCK sowie 2 Controllerports für
Steuergeräte. Zusammen mit Joy-
stick-Port volle Kanne Fun für bis zu
6 Mitspieler. Laß' krachen ...

 **ATARI[®]**

... wir machen Spitzentechnologie erlebnisstark.